

GIẤY CHỨNG NHẬN SÁNG KIẾN

HỘI ĐỒNG SÁNG KIẾN TỈNH BÌNH ĐỊNH
CHỨNG NHẬN

Sáng kiến: Tích hợp phương pháp steam trong giờ trải nghiệm ngoài trời cho trẻ 4 – 5 tuổi

Của tác giả: PHẠM THỊ LUỌQM

Đơn vị công tác: Trường Mầm non Hoài Xuân, Hoài Nhơn,
Bình Định

Giải pháp trên đã được áp dụng từ năm 2020 đến nay hiệu quả trong lĩnh vực giáo dục và đào tạo.

Được công nhận là sáng kiến có phạm vi ảnh hưởng trong toàn tỉnh Bình Định theo Quyết định số 3704/QĐ-UBND ngày 09/11/2022 của Chủ tịch UBND tỉnh./.

Vào sổ sáng kiến
Số: 34-2022/CNSK

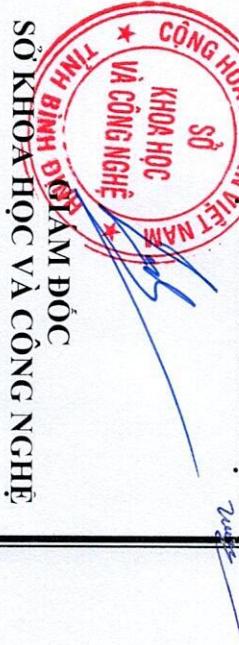
Bình Định, ngày 10 tháng 11 năm 2022

TM. HỘI ĐỒNG
PHÓ CHỦ TỊCH THƯỞNG TRỰC

2. Lợi ích kinh tế - xã hội có thể thu được do áp dụng sáng

kiến

Giải pháp giúp tiết kiệm về việc mua đồ dùng đồ chơi, đồ dùng học tập, giúp giáo viên tiết kiệm thời gian chuẩn bị đồ dùng dạy học trong các tiết học STEAM tiết kiệm thời gian trong việc rèn kỹ năng kiến thức mới cho hoạt động học; Giúp trẻ sự tự tin, và kỹ năng hợp tác cùng các bạn và biết giải quyết các vấn đề, phát triển sự sáng tạo của trẻ trong các giờ học là tiền đề cho các cấp học tiếp theo./.



Giấy chứng nhận sáng kiến số: 34-2022/CNSK

1. Tóm tắt nội dung của sáng kiến

Sáng kiến đề ra 04 biện pháp:

- + Tự nghiên cứu, học hỏi, trao đổi chuyên môn về phương pháp giáo dục Steam vào hoạt động chơi trải nghiệm trong hoạt động ngoài trời cho trẻ 4 – 5 tuổi.

+ Lựa chọn các dự án trải nghiệm phù hợp với từng chủ đề giúp giáo viên chủ động hơn trong việc cho trẻ tiếp cận với phương pháp giáo dục Steam; Xây dựng tốt gốc trải nghiệm – điều kiện để trẻ thực hiện các phương pháp giáo dục Steam.

+ Tổ chức tốt các dự án trải nghiệm theo phương pháp giáo dục steam giúp trẻ bước đầu có tình yêu khoa học.

+ Sự kết nối chặt chẽ với cha mẹ trẻ giúp những công trình hoạt động theo phương pháp giáo dục steam thực hiện thành công tại lớp chòi 3.

HỘI ĐỒNG SÁNG KIẾN
TỈNH BÌNH ĐỊNH

GIẤY CHỨNG NHẬN SÁNG KIẾN



Bình Định 2022